

NÜTZLINGS-MEMORY

Ihr braucht zwei Kärtchen von jedem Tier. Dreht sie um und durchmischt sie.

Die erste Spielerin/ der erste Spieler deckt nacheinander zwei Karten auf. Zeigen sie zwei Mal das gleiche Tier, darf man sie behalten. Sind es verschiedene Tiere, werden sie wieder umgedreht. Nun ist der/die Nächste an der Reihe. Wer zum Schluss die meisten Paare hat, ist Sieger(in).

<p>Erdläufer</p>	<p>Fadenwurm</p>	<p>Florfliege</p>	<p>Laufkäfer</p>
<p>Laufkäfer-Larve</p>	<p>Siebenpunkt-Marienkäfer</p>	<p>Netzspinne</p>	<p>Ohrwurm</p>
<p>Raubmilbe</p>	<p>Raubwanze</p>	<p>Schlupfwespe <i>Encarsia formosa</i></p>	<p><i>Trichogramma</i>- Schlupfwespe</p>
<p>Schwebfliege</p>	<p>Weberknecht</p>	<p>Weichkäfer</p>	<p>Wolfsspinne</p>